

FISH FISH





2-8 игроков от 8 лет - продолжительность игры: 10-15 минут

СОСТАВ ИГРЫ:

5 карт «Рыбалки» (2 карты «Поймал!»; 3 карты «Не поймал!»; см. рис.1); 5 карт «Наживки» (со значениями 2, 3, 3, 4 и 5; см. рис.2); 28 жетонов «Рыб» (по 4 рыбы каждого из 7 видов; см. рис.3); 7 карточек «Добычи» (см. рис.4); 1 блокнот для подсчёта очков и 1 карандаш.

ЦЕЛЬ ИГРЫ

Игрокам предстоит играть две разные роли: Рыбака, пытающегося поймать Рыбу, или Рыбы, пытающейся съесть Наживку и не быть пойманной. Цель игры – набрать в сумме как можно больше очков, играя за Рыбу и за Рыбака.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Игрок, который последним ел рыбу, становится Рыбаком в первом раунде. Рыбак берёт пять карт «Рыбалки» и пять карт «Наживки».

Остальные игроки становятся Рыбами, и каждый берёт по четыре жетона «Рыб» одного вида, а также по одной карточке «Добычи», которые они кладут перед собой (на рис.5 изображена подготовка к игре вчетвером).

ИГРОВОЙ ПРОЦЕСС

Каждый раунд игры делится на 3 этапа:

1) Рыбак забрасывает удочку

Рыбак тайно выбирает одну карту «Рыбалки» и одну карту «Наживки», затем кладёт их в стопку на стол так, чтобы сверху была карта «Наживки» (от 2 до 5 очков), а карту «Рыбалки» видно не было (см. рис. 6).

2) Рыбы делают ставки

По одному (см. Порядок хода) игроки «Рыбы» делают ставки на удочку Рыбака, выкладывая перед собой от 0 до 4 своих жетонов «Рыбы».

Вы можете сделать только одну ставку за ход. Игроки «Рыбы» могут поставить все свои жетоны в один ход или ставить их на протяжении нескольких ходов, но обязаны поставить все оставшиеся у них жетоны «Рыб» до конца раунда.

3) Проверка удочки

Когда Рыбак и каждый из игроков «Рыб» совершит описанные выше действия, игроки проверяют удочку:

- если на удочку не поставлен ни один жетон «Рыбы», Рыбак просто сбрасывает две свои использованные карты, не открывая карту «Рыбалки»;
- если хотя бы один жетон «Рыбы» был поставлен на удочку, Рыбак открывает свою карту «Рыбалки»:
 - если это карта «Поймал!», Рыбак забирает поставленные игроками жетоны «Рыб» и кладёт их лицевой стороной вниз перед собой;
 - если это карта «Не поймал!», Рыбы забирают свои поставленные жетоны «Рыб» и кладут их в ячейки на своей карточке «Добычи» в соответствии со значением «Наживки», которая была на удочке.

Пример: в конце раунда Нина и Миша поставили по одному жетону «Рыбы», а Андрей не захотел делать ставку. Лиза, которая в этом раунде является Рыбаком, открывает свою карту «Рыбалки». Нина и Миша с облегчением вздыхают, так как это карта «Не поймал!». Значение наживки 3, поэтому они кладут свои участвовавшие в ставке жетоны «Рыбы» в ячейки 3 на своих карточках «Добычи» (смотрите рис.7).

После того как игроки проверяют удочку, Рыбак сбрасывает лицевой стороной вниз использованную им карту «Рыбалки» и карту «Наживки». Затем Рыбак забрасывает новую удочку и т.д.

Важно: если были использованы обе карты «Поймал!», раунд немедленно заканчивается. Игроки «Рыбы», у которых ещё остались жетоны «Рыб», кладут их на свои карточки «Добычи» в ячейки, соответствующие самой большой оставшейся у Рыбака наживке.

КОНЕЦ РАУНДА И ПОДСЧЁТ ОЧКОВ

1) Конец раунда

Раунд заканчивается, когда:

- Рыбак пять раз закидывал удочку или использовал две карты «Рыбалки» «Поймал!»; ИЛИ
- когда в ставках уже участвовали все жетоны «Рыб».

2) Подсчёт очков

Рыбак записывает в блокнот очки каждого игрока, полученные в текущем раунде.

Очки начисляются по следующей схеме:

- Рыбак получает 4 очка за каждый пойманный жетон «Рыбы»;
- игроки «Рыбы» получают количество очков, равное сумме значений «Наживок», съеденных их Рыбами.

Пример: У Нины в ячейке карточки «Добычи» со значением 3 есть 1 жетон «Рыбы», а в ячейке 2 есть 2 жетона «Рыбы», поэтому она получает $1 \times 3 + 2 \times 2 = 7$ очков.

НАЧАЛО НОВОГО РАУНДА

- все жетоны «Рыб» возвращаются в игру;
- игрок, сидящий слева от Рыбака, становится новым Рыбаком и берёт пять карт «Рыбалки» и пять карт «Наживки»;
- игроки «Рыбы» берут по четыре жетона одного вида Рыбы и по одной карточке «Добычи»;
- начинается новый раунд с изменённым порядком хода игроков «Рыб».

ПОРЯДОК ХОДА ИГРОКОВ «РЫБ»

В каждом новом раунде порядок хода игроков «Рыб» меняется. В первом раунде игрок, сидящий слева от Рыбака, первым делает ставку, затем то же самое делают остальные игроки по часовой стрелке. Во втором раунде игрок, сидящий справа от Рыбака, делает ставку первым, затем то же самое делают остальные игроки против часовой стрелки т.д.

КОНЕЦ ИГРЫ

- 4-8 игроков: игра заканчивается после того, как каждый игрок побудет Рыбаком один раз.
- 2-3 игрока: игра заканчивается после того, как каждый игрок будет Рыбаком дважды.

Игрок, набравший больше всех очков в сумме за все раунды, становится победителем. В случае ничьи в игре оказывается сразу несколько победителей!

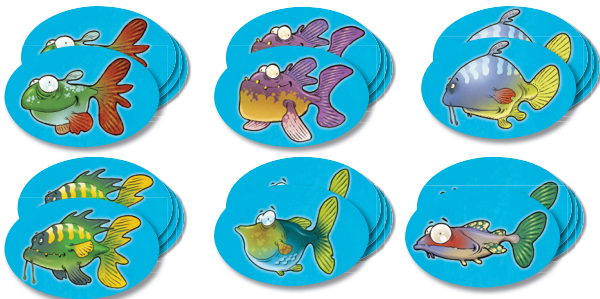
1



2



3



4





6



7

