

## НАЧАЛО И ХОД ИГРЫ:

# 1

Карточки сортируются по цвету. Все участники совместно выбирают цвет, карточки этого цвета будут участвовать в раунде. Определите количество раундов в игре.



# 2

Участники делятся на команды. Игроки рассаживаются через одного. Выбирается жребий, какая команда будет ходить первой.

# 3

Каждый кон в команде выбирается ведущий, который будет объяснять слова (легче всего, когда все игроки играют по кругу, не нужно запоминать очередность). Ведущему дается колода карточек «ЗАПРЕТНЫЕ СЛОВА». Он кладет ее перед собой так, чтобы цвет отгадываемых карточек был лицом вниз.



Цель команды: отгадать как можно больше слов за минуту. Игрок противоположной команды переворачивает песочные часы, ведущий начинает объяснять своей команде слова из карточек. Следит за ним выбранный игрок из противоположной команды. Если ведущий нарушает правила, то противник подает сигнал свистком, карточка откидывается и ходящей команде записывается минус одно очко. За каждое отгаданное слово команда получает плюс одно очко. Далее, за один ход (ход ограничивается одним перевертыванием песочных часов) суммируется количество очков и записывается для статистики. Ход переходит противоположной команде.

## НАРУШЕНИЯ ПРАВИЛ:

- Использовать однокоренные слова, либо части слов.
- Использовать слова, похожие по звучанию.
- Использовать аббревиатуры (например, объясняя слово «Организация» нельзя использовать аббревиатуру «ООН»)
- Показывать жестами (например, бсскидывать руки, показывая самолет)
- Использовать слова в иностранном переводе (например, при объяснении слова «Стол» не использовать слово «Table»)



При допущении ошибки, игрок противоположной команды подает сигнал свистком и ходящей команде засчитывается штрафное очко.

# 4

Раунд заканчивается, когда все игроки сделали одинаковое количество ходов. Команда победителей должна набрать максимальное количество очков.

КОМУ БЫ  
«ПОДЛОЖИТЬ  
СВИНЬЮ»?

ЗАПРЕТНЫЕ  
СЛОВА

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ  
ВАРИАНТЫ  
ИГРЫ:

# 1

**ВАРИАНТ: «ПЕРЕХОД ХОДА»**

Каждый игрок перед своим ходом подкидывает жетон как монету. Если выпал «Смайлик» — играются стандартные правила. Если выпало «ВЕТО», то при совершении ошибки минус одно очко не засчитывается, но ход переходит к противоположной команде вне зависимости от оставшегося времени.



ВЕТО

**ВАРИАНТ 2:**  
**«СЛОВА-ПАЗИТЫ»**

Каждый игрок перед своим ходом подкидывает жетон как монету. Если выпал «Смайлик» — играются стандартные правила. Если выпало «ВЕТО» — игрок тянет одну из карт «ВЕТО» и в течение своего хода не может произносить не только слова из карточек «ЗАПРЕТНЫЕ СЛОВА», но и одно из слов на карточке «ВЕТО» по собственному выбору. При нарушении этого правила ходящей команде минус одно очко не засчитывается, но ход переходит к противоположной команде, вне зависимости от оставшегося времени.



# 3 ВАРИАНТ: «ПОДЛОЖИ СВИНЬЮ»

## ЗАПРЕТЦИЕ СЛОВА

Каждый игрок перед своим ходом подкидывает жетон как монету. Если выпал «Смайлик» — играются стандартные правила. Если выпало «ВЕТО» — игрок из противоположной команды подбрасывает ведущему карту из всей колоды «ВЕТО» на свой выбор, ведущий не может произносить оба слова из карточки «ВЕТО» при нарушении этого правила, ходящей команде минус одно очко не засчитывается, но ход переходит к противоположной команде, вне зависимости от ставшегося времени.

**ЭТОТ ВАРИАНТ ИГРЫ СЧИТАЕТСЯ САМЫМ СЛОЖНЫМ, ОСОБЕННО КОГДА ИГРОКИ ХОРОШО ЗНАКОМЫ ДРУГ С ДРУГОМ, И ЗНАЮТ, КТО В СВОЕЙ РЕЧИ ИСПОЛЬЗУЕТ ТЕ ИЛИ ДРУГИЕ СЛОВА-ПАРАЗИТЫ.**

В этом варианте игры вам понадобятся только колода карт и песочные часы. Участники делятся на две команды с равным количеством человек. По жребию выбирается команда, с которой начинается игра. Цель раунда: за минуту угадать как можно больше слов, которые указаны в заголовках карточек «ЗАПРЕТНЫЕ СЛОВА». Для этого игрок противоположной команды произносит вслух пять слов, которые написаны под угадываемым словом, соответственно, игроки команды, которая угадывает слово, могут совещаться, прежде чем дать ответ. По истечении времени ход переходит к противоположной команде. Количество угадываемых слов в раунде может согласовываться в начале игры. Выигрывает та команда, которая угадала большее количество слов.

# 4 ВАРИАНТ: «ИГРА НАБОРОТ»



Нескучные  
Игры

# ЗАПРЕТЦИЕ СЛОВА

## ПРАВИЛА ИГРЫ

**ЦЕЛЬ ИГРЫ:**  
Победит та команда, которая сможет набрать наибольшее количество очков. Для этого игрок должен объяснить своим коллегам по команде как можно больше слов, написанных в заголовке Карточек, не используя запрещенных слов!

## ПРЕДМЕТЫ, ИСПОЛЬЗУЕМЫЕ В ИГРЕ:



### КАРТОЧКИ

На карточках в заголовках написаны слова, которые надо будет угадывать внутри команды, так же на карточках написаны запрещенные слова, которые нельзя употреблять при объяснении.

### ЖЕТОН «ВЕТО»

У жетона «ВЕТО» разные задачи в зависимости от выбора варианта игры.

**СВИСТОК**  
При ошибке соперника игрок противоположной команды подает им сигнал.



### КАРТОЧКИ «ВЕТО»

Дополнительные карточки со словами, которые нельзя употреблять в течение хода одного игрока (см. варианты игры).



### ПЕСОЧНЫЕ ЧАСЫ

Отмеряют длительность хода одного игрока.