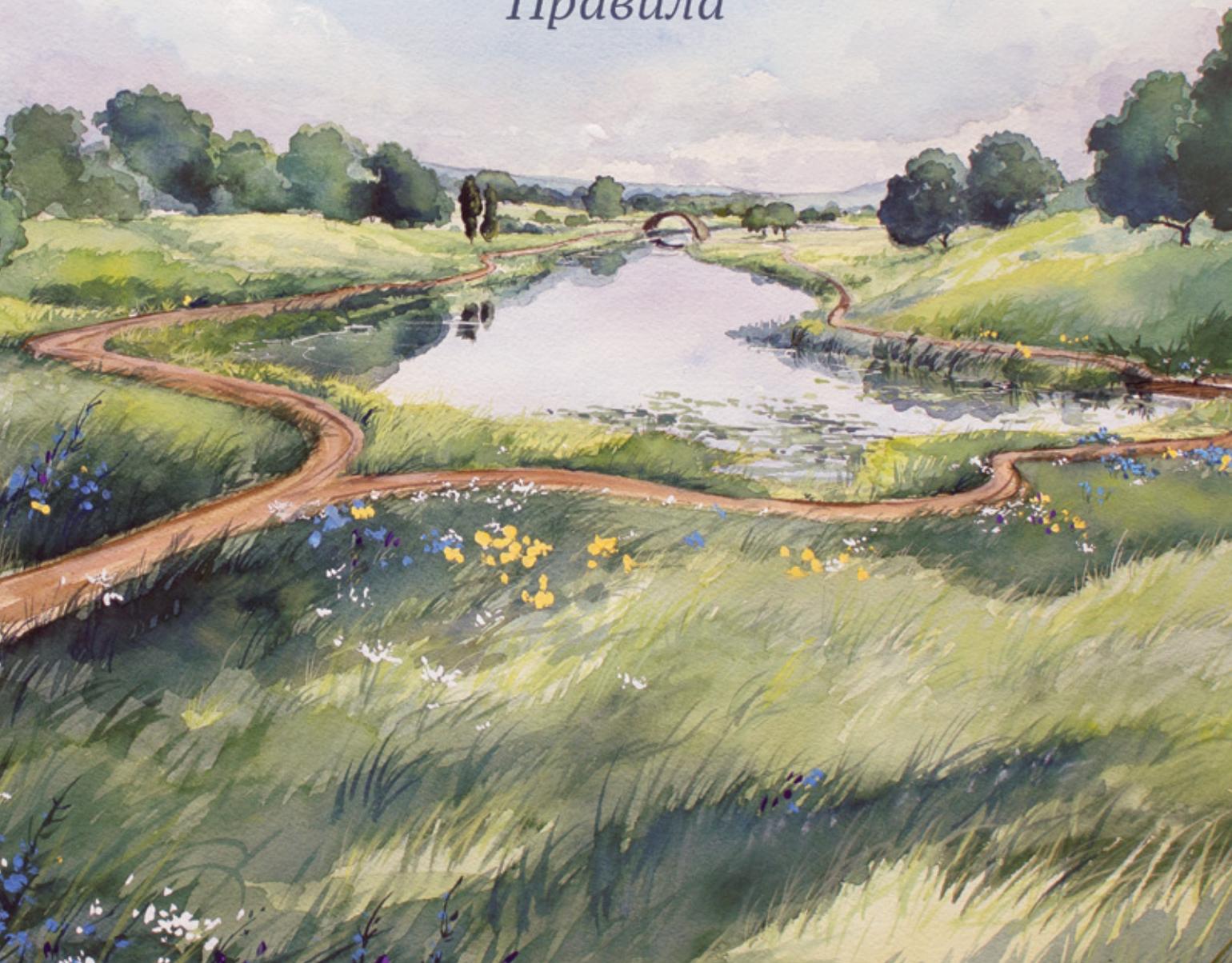


# Прогулки с собаками

Правила



## Какой чудесный день!

Вы профессиональный выгульщик собак, и ваше утро начинается не с кофе: пришло время сводить своих питомцев в специальный парк для собак. Надевайте свою самую удобную обувь, берите побольше вкусняшек — сегодня у вас будет много работы.

Чтобы стать самым лучшим выгульщиком в округе, вам понадобится очень много лакомств и игрушек. Не забывайте следить и за соперниками, ведь вы не единственный, кто пытается привлечь в свой питомник самых ценных собак.

Завоюйте любовь четвероногих друзей, уделяя внимание их индивидуальным потребностям — некоторые собаки обожают лакомства, а другим нравится бегать за мячом. Помните, что каждая собака обладает уникальным характером. Тщательно спланируйте маршрут прогулки. Постарайтесь, чтобы ваши питомцы всегда были счастливы, и вскоре вы станете лучшим в своём деле!



## Совет для выгульщиков

Партия состоит из четырёх раундов, каждый из которых состоит из четырёх фаз. Всего игрокам предстоит собрать в свой питомник по 8 собак.

В первой фазе вы будете делать ставки и получать новых собак в свой питомник. Затем вы возьмёте трёх самых замечательных из них и отправитесь на прогулку в парк, где вам представится возможность получить необходимые для ухода за собаками ресурсы и заработать очки репутации. В конце каждого раунда вас ждёт награда за всех выгулянных хвостатых друзей и штраф за невыгулянных.

Побеждает тот, кто наберёт больше всего очков репутации.



### Совет для выгульщиков

Обращайте внимание на врезки с советами для выгульщиков, в них указаны полезные стратегии и игровые хитрости.

### Создатели игры

**Авторы:** Лотти Хейзел, Джек Хейзел  
**Художники:** Холли Эксли, Данн Мэй, Кейт Эйвери  
**Русское издание:** ООО «Мир Хобби»  
**Общее руководство:** Михаил Акулов  
**Руководство производством:** Иван Попов  
**Директор издательского департамента:** Александр Киселев  
**Главный редактор:** Валентин Матюша  
**Заместитель главного редактора:** Анастасия Егорова  
**Выпускающий редактор:** Павел Коврижкин  
**Переводчик:** Кирилл Войнов  
**Старший дизайнер-верстальщик:** Иван Сухovej  
**Дизайнер-верстальщик:** Евгений Загатин  
**Корректор:** Ольга Португалова  
**Директор по развитию бизнеса:** Сергей Тягунов

Если вы придумали настольную игру и желаете, чтобы она была издана, пишите на [newgame@hobbyworld.ru](mailto:newgame@hobbyworld.ru)

Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

© 2022 ООО «Мир Хобби». Все права защищены.

Версия правил 1.0



# Состав



1 игровое поле



4 сборных диска-поводка



Схема сборки



4 фишки выгульчиков



4 фишки репутации



1 блокнот для подсчёта очков



1 фишка первого выгульщика



50 жетонов выгула



1 кубик автовыгульщика



1 фишка раундов



2 жетона репутации



1 жетон поиска



1 жетон замены



1 жетон блока



4 планшета прогулки



25 фишек мячей



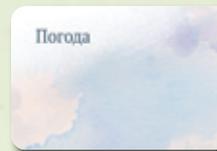
25 фишек палочек



25 фишек лакомств



25 фишек игрушек



11 карт погоды



7 карт экспертов по породам



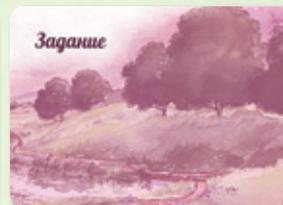
163 уникальные карты собак



8 карт-памяток



16 карт бонусов локаций



10 карт заданий



4 карты для одиночной игры

# Подготовка

При подготовке ориентируйтесь по картинке ниже.

1. Положите **игровое поле** в центре стола.
2. Перемешайте все **карты погоды** и положите по одной лицевой стороной вверх в ячейки погоды в верхней части поля, начиная с левой. Остальные карты погоды верните в коробку. *Если это ваша первая партия, вы можете не использовать карты погоды.*
3. Перемешайте все **карты экспертов** по породам и положите по одной карте лицевой стороной вверх в соответствующие ячейки в правой части игрового поля, начиная с верхней ячейки.
4. Перемешайте все **карты собак**, разделите получившуюся колоду примерно пополам и положите одну половину лицевой стороной вниз слева от соответствующей ячейки на поле (вторую половину уберите в коробку — она вам не понадобится). Это колода собак. Рядом оставьте немного места для сброса.
5. Раскройте одну за другой карты с верха колоды собак и выложите их в **ячейки поля**, начиная

с самой левой. Количество выложенных карт зависит от количества игроков:

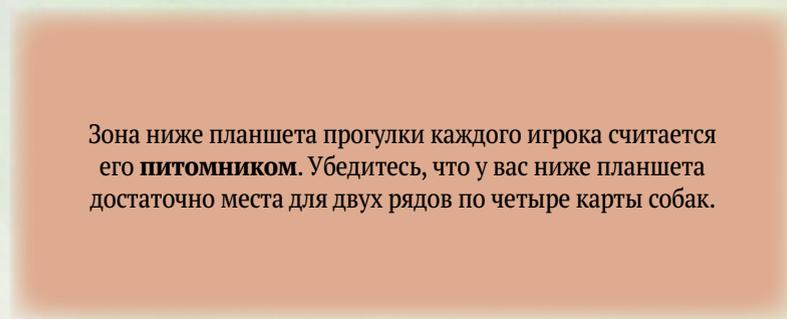
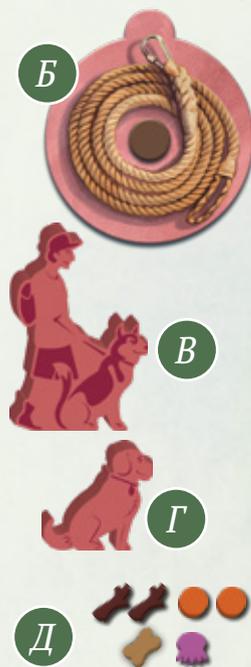
- Одиночная игра / 2–3 игрока: 3 карты собак.
  - 4 игрока: 4 карты собак.
6. Положите все жетоны и фишки рядом с полем — это **общий запас**. Количество ресурсов в игре не ограничено. Если какие-либо ресурсы закончатся, используйте для замены любые подходящие предметы.
  7. В зависимости от количества игроков отберите нужные **карты бонусов локаций**:
    - Одиночная игра / 2–3 игрока: «Изменённый маршрут» (красные карты).
    - 4 игрока: «Парк изобилия» (зелёные карты).
- Перемешайте нужные карты и положите в специальную зону рядом с полем лицевой стороной вниз. Остальные карты верните в коробку.
8. Раскройте верхнюю **карту бонусов локаций**. Поместите на трек парка фишки и жетоны так, как указано на раскрытой карте.
  9. Поместите **фишку раундов** на соответствующий трек в верхней части поля, на самое левое деление.



# Подготовка игроков

Каждый игрок выбирает цвет и берёт себе следующие компоненты:

- А) планшет прогулки;
- Б) диск-поводок;
- В) фишку выгульщика;
- Г) фишку репутации. Поместите все фишки репутации на трек репутации, на поле справа в ячейку со значением «5»;
- Д) 2 фишки палочек, 2 фишки мячей, 1 фишку лакомства и 1 фишку игрушки. Это ваш **личный запас**.



10. Отдельно перемешайте **карты стандартных заданий** (жёлтых) и **карты усложнённых заданий** (красных). Затем раздайте каждому игроку 1 карту стандартного и 1 карту усложнённого задания. При игре вдвоём или троём не используйте усложнённое задание «**Каре**».

11. Каждый игрок выбирает 1 из полученных карт и кладёт её рядом со своим планшетом лицом вниз. Вторую карту он возвращает в коробку.

12. Раздайте каждому игроку **2 карты-памятки**.

13. Первым игроком станет тот, у кого есть собака (или определите его случайным образом). Этот игрок забирает **фишку первого выгульщика**.



**Игровой раунд**  
Партия состоит из четырех раундов, каждый из которых состоит из четырех фаз.

**Фаза пополнения**  
• Используйте накопленные фишки, чтобы сделать ставку на собаку, выходящую на поле. Игрок, сделавший наибольшую ставку, размещает собаку в своей питомнике. Повторяется дважды.

**Фаза выбора**  
• Выберите из вашего питомника 3 собаки или монеты, чтобы отправиться с ними на прогулку. Оплатите стоимость по выгулу и разместите на своём планшете прогулки. Поместите на выбранных собак по 1 фишке ресурса.

**Помните!** Если у вас нет нужного ресурса:

$1 \text{ фишка ресурса} + 1 \text{ фишка ресурса} = 1 \text{ фишка ресурса}$

**Стандартное**

**Тройка**

Во время **ПОДСЧЕТА ОЧКОВ** получите 3 фишки, если в вашем питомнике находится хотя бы 3 собаки из одной группы пород (например, 3 ГОЛЛАНДЦА).

Вы получаете фишки только за одну группу.

**Усложнённое**

**Лучший выгульщик**

Во время **ПОДСЧЕТА ОЧКОВ** получите 7 фишек, если у собак в вашем питомнике суммарно 10 или больше.

**При игре вдвоём** вы будете соревноваться с автовыгульщиком, который мешает игрокам и пытается заполучить всех лучших собак на поле. Автовыгульщик **никогда** не получает очки репутации. Тем не менее он набирает собак в свой питомник.

Подготовка к игре вдвоём происходит по обычным правилам, однако нужно поместить рядом с полем дополнительные компоненты:

- фишку выгульщика (любого не использованного игроками цвета);
- кубик автовыгульщика.

Эти компоненты использует автовыгульщик. Во время игры он всегда будет считаться последним игроком и ни при каких обстоятельствах не будет получать фишку первого выгульщика. Когда автовыгульщик должен получить фишку первого выгульщика, передайте её тому игроку, который не был первым в этом раунде.

## Карты и ресурсы

Теперь давайте рассмотрим карты и обозначения поподробнее.

### Карты экспертов по породам

Очки за карты экспертов по породам получает тот игрок, в питомнике которого в конце игры больше всего собак определённой **группы пород**. Если таких игроков несколько, то все они получают очки репутации за данную карту экспертов по породам.



### Карты бонусов локаций

На каждой такой карте указано, какие бонусы будут доступны в парке до конца этого раунда. Каждый раунд открывайте новую карту бонусов локаций и помещайте фишки ресурсов и жетоны действий на трек парка в соответствии с ней.



Бонусы можно получить по тем же правилам, что и награды с поля (см. на стр. 10). Когда вы получаете бонус локаций, жетон или фишка этого бонуса не убирается с поля: вы просто берёте бонус того же типа из общего запаса. Игроки могут сами решать, в каком порядке получить бонусы или награды с поля.

### Карты погоды

Каждый раунд активируется 1 карта погоды. По ним игроки будут получать преимущества и/или штрафы, действующие на протяжении раунда, в котором активна эта карта погоды. В конце каждого раунда переверните карту погоды этого раунда лицевой стороной вниз (см. на стр. 14).



**Примечание:** если вам указано «получить», «потерять» или «уменьшить» очки репутации, то вы двигаете свою фишку репутации вперёд или назад по соответствующему треку.

## Карты собак

**Декоративная**  
**Австралийский шелковистый терьер**

**Группа пород**  
**Название**  
**Стоимость выгула**  
**Свойство**  
У каждой карты собаки есть свойство, которое применяется во время фазы **ВЫБОРА**, фазы **ПРОГУЛКИ** или во время **ПОДСЧЁТА ОЧКОВ** (см. на стр. 14).

**Взять!**  
В фазе **ПРОГУЛКИ**: каждый раз, когда вы получаете хотя бы 1 , получайте 1  (1 раз за передвижение).

Пусть внешность этих собак вас не обманывает — хоть они и были выведены в качестве собак-компаньонов, они вполне способны расправиться с мелкими грызунами.

**Интересный факт о породе**

## Символы

**Ресурсы**

 Палочка     Мяч     Лакомство     Игрушка     Любой ресурс

 **1 очко репутации**  
используется для ставок при получении собак и в качестве победных очков

 **Жетон выгула**  
обозначает, что собаку выгуливают или уже выгуливали ранее

 **Жетон блока**  
на этой локации нельзя останавливаться и с неё нельзя получить бонусы

**Действия**

 **Замена**  
Вы можете поменять одну собаку из своего питомника на собаку с поля. Если не сказано иное, то все жетоны выгула на собаке из вашего питомника сбрасываются. В ходе игры новые жетоны выгула будут выкладываться на эту карту по обычным правилам.

 **Замена и выгул**  
Выполните действие замены, но при этом дополнительно поместите 1 жетон выгула на новую собаку, размещённую в питомнике (и только на неё).

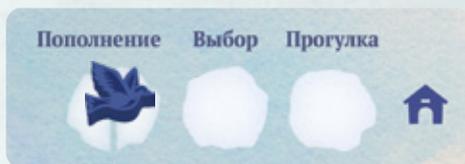
 **Поиск**  
Раскройте 2 верхние карты колоды собак так, чтобы все игроки их видели. Затем вы можете заменить карту собаки с поля на 1 из этих карт. Сбросьте заменённую карту и вторую из раскрытых карт. Все сброшенные карты собак положите в сброс рядом с полем.

## Ход игры

Игра длится четыре раунда (отслеживайте раунды, перемещая фишку раундов по соответствующему треку). Каждый раунд состоит из четырёх фаз: пополнение, выбор, прогулка и отдых.

- 1. Пополнение** — игроки делают ставки и получают новые карты собак с поля (в каждом раунде игроки получают по две карты собак).
- 2. Выбор** — игроки решают, каких собак они будут выгуливать в этом раунде, и платят их стоимость выгула ресурсами.
- 3. Прогулка** — игроки отправляются на прогулку в парк и передвигают свои фишки выгульщиков по треку парка, собирая ресурсы и продвигаясь к выходу из парка.
- 4. Отдых** — игроки получают очки репутации за выгулянных и теряют за невыгулянных собак в питомнике. Затем раунд завершается.

### Фаза пополнения



**Поставьте на кон очки репутации, чтобы заполучить лучших собак, не забывая при этом следить за картами экспертов по породам, заданием и действиями соперников!**

В этой фазе вы сделаете 2 ставки и получите две собаки с поля в питомник. Вы будете ставить свои очки репутации при помощи дисков-поводков и, если выиграете аукцион на выбранную собаку, сможете заплатить очками и забрать её себе. К концу игры в питомнике каждого игрока должно быть 8 собак.

Фаза пополнения состоит из следующих шагов:

- 1.** Изучите собак на поле и решите, каких из них хотите получить.



#### Совет для выгульщиков

Поскольку в фазе пополнения вы сами выбираете, сколько очков репутации поставить, рассчитывайте так, чтобы вам хватило на всех собак, которых вы хотите.

- 2.** Начиная с первого выгульщика и далее по часовой стрелке, выставьте на своём диске значение от 1 до 5 и поставьте свою фишку выгульщика в очередь ниже карты собаки, которую хотели бы получить. Не показывайте другим игрокам свой диск со ставкой.

- Вы **не можете** менять выставленное на диске значение после того, как поставили в очередь свою фишку выгульщика.
  - Вы можете поставить фишку своего выгульщика ниже фишек других игроков, чьи фишки уже были ниже карты этой собаки.
  - После аукциона у вас не может быть меньше 0 очков репутации, т. е. вы не можете поставить больше очков репутации, чем у вас есть.
- 3.** Когда все фишки выгульщиков будут поставлены ниже карт собак, игроки одновременно переворачивают свои диски-поводки и выполняют следующие шаги:

- если фишка игрока единственная в очереди, то он передвигает свою фишку репутации на столько делений назад, сколько очков репутации он поставил, и забирает соответствующую собаку в свой питомник;
- если в аукционе на одну собаку участвовало несколько игроков, выигрывает претендент с наибольшей ставкой на диске. Победивший игрок платит очки репутации и забирает собаку, как описано выше. При ничьей побеждает игрок, фишка которого находится выше в очереди;
- каждый игрок, ставка которого была перебита другим игроком, в порядке хода платит 1 очко репутации за одну из оставшихся доступных собак;
- если у вас нет очков репутации, вы не участвуете в аукционах. Вместо этого после проведения аукциона заберите в питомник одну из оставшихся собак. Если таких игроков несколько, делайте это в порядке хода.



## Пример



Охотничья  
(Лабрадор-ретривер)

### Любитель лакомств

Во время ПОДСЧЁТА ОЧКОВ: получите 2 за каждое съеденное на эту карту (максимум 3).

Считается, что благодаря его способности к обучению, он является популярным породистым в качестве компаньона, а также поводыря.

Пастушья  
Финский лаппхунд

### Энергичная

В фазе ВЫБОРА: разместив эту собаку на своём планшете, получите 1 очко.

Природная склонность к выласту собак происходит из многовекового использования лаппхундов в качестве пастухов северных оленей в Финляндии.

Аня и Боря участвуют в аукционе за ретривера, а Гена хочет получить финского лаппхунда. Когда все ставки вскрываются, Гена платит 2 🍌 и размещает карту финского лаппхунда в своём питомнике. Аня и Боря поставили одинаковое число очков репутации, но фишка Ани стоит выше фишки Бори, поэтому именно она получает карту ретривера. Аня платит 3 🍌 и получает собаку. Теперь Боря платит 1 🍌, чтобы разместить оставшуюся карту собаки в своём питомнике.

Как только вы выполнили все шаги и каждый игрок получил по собаке, выложите новые карты собак на поле и повторите все указанные шаги. Таким образом в фазе пополнения вы получаете в свой питомник 2 собаки.

В конце фазы пополнения выложите новые карты собак на поле и переходите к фазе выбора.

При игре вдвоём автовыгульщик делает ставку, как и другие игроки. Он всегда ставит на карту собаки той породы, которая принесёт больше всего очков за карты экспертов по породам (см. на стр. 12). Если таких собак на поле несколько, то автовыгульщик ставит на ту из них, которая находится левее.

После того как все игроки сделали свои ставки, автовыгульщик всегда выставляет свою фишку ниже нужной карты собаки.

Далее аукцион проходит по обычным правилам. Если в аукционе на одну и ту же собаку участвуют и игрок (или даже оба игрока), и автовыгульщик, то бросьте кубик автовыгульщика. Выпавший результат считается ставкой автовыгульщика. Сравните этот результат со ставками игроков: собаку получит тот, чья ставка оказалась выше.

Не забудьте разместить полученную автовыгульщиком собаку в его питомнике, так как она будет учтена во время присуждения очков за карты экспертов по породам.



## Фаза выбора



Кто-то сказал «гулять»? Питомцы радостно виляют хвостами и очень хотят, чтобы вы выбрали именно их для прогулки в парке. Убедитесь, что взяли достаточно лакомств и игрушек для ваших пёсиков. Ну и не забывайте следить за погодой.

В этой фазе игроки выбирают собак, которых будут выгуливать в этом раунде. Убедитесь, что у вас достаточно ресурсов на выгул, и учитывайте погодные условия. Переместите карты выбранных собак из питомника на ваш планшет прогулки. За один раунд вы можете выгулять не более 3 собак.

### Совет для выгульщиков



Порядок выбора собак имеет значение. Свойства некоторых карт собак позволяют получить ресурсы в фазе выбора, следовательно, вы сможете оплатить стоимость выгула собак, которых захотите выгулять в этом раунде.

Начиная с первого выгульщика и далее по часовой стрелке, игроки выбирают собак для выгула. Чтобы разместить собаку на своём планшете прогулки, выполните следующие шаги:

1. Заплатите стоимость выгула собаки указанными ресурсами из своего запаса, вернув потраченные ресурсы в общий запас.
  - Если у вас в запасе нет 1 ресурса определённого типа, вместо этого вы можете заплатить 2 любых ресурса.
2. Оплатив стоимость выгула собаки, вы должны сразу разместить её карту в самую левую ячейку вашего планшета прогулки и положить на неё жетон выгула.
3. Если вы хотите и можете добавить ещё карты на планшет прогулки, повторите шаги 1 и 2. Помните, что за 1 раунд вы можете выгулять **не более 3 собак**.
4. В этой фазе будут срабатывать особенности карт собак: «В фазе ВЫБОРА», если вы выбираете их для прогулки.

В том редком случае, когда у вас недостаточно ресурсов, чтобы оплатить выгул хотя бы 1 собаки, вы не выполняете никаких шагов до фазы отдыха. В фазе отдыха вы теряете очки репутации за каждую невыгулянную собаку, как обычно.

## Пример



Аня положила на свой планшет прогулки бородатого колли, вельш-корги кардигана и малого немецкого шпица, заплатив 2 и 1 за бородатого колли, а также 1 и 1 за вельш-корги кардигана. У неё нет для малого немецкого шпица, поэтому она вместо этого платит 1 и 1. Также Аня получает 1 благодаря свойству малого немецкого шпица, однако этот жетон получен уже после того, как карта собаки размещена на планшете прогулки, и Аня не может использовать его, чтобы оплатить выгул.

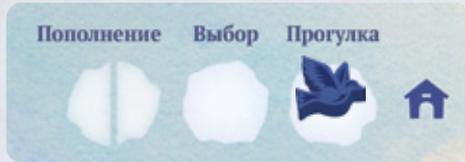
### Совет для выгульщиков



Вы можете выгуливать одну и ту же собаку сколько угодно раз. На ней может быть любое количество жетонов выгула. Но за каждую собаку без жетонов выгула вы будете терять очки репутации (см. на стр. 11)!

При игре вдвоём придерживайтесь обычных правил: автовыгульщик не выбирает собак на прогулку.

## Фаза прогулки



Пришло время размять ноги и прогуляться с собаками по парку. Постарайтесь следовать по маршруту, не встречаясь со своими соперниками!

В этой фазе игроки выгуливают в парке тех собак, которых выбрали в предыдущей. Начиная с первого выгульщика и далее по часовой стрелке, по очереди выполните по 1 передвижению по треку парка.

В игре действуют следующие правила передвижения:

- в этой фазе срабатывают особенности карт собак: «В фазе ПРОГУЛКИ», если вы взяли их на прогулку;
- вы можете передвинуть свою фишку выгульщика на 1–4 ячейки (но не меньше чем на 1);
- вы не можете передвигать свою фишку выгульщика в обратном направлении;
- если вы передвинули свою фишку выгульщика на **незанятую** ячейку, получите соответствующую награду и (если есть) бонус локации;
- если жетон или фишка на локации активирует свойство вашей собаки, можете сами выбрать, в каком порядке получать ресурсы, очки репутации и/или выполнять возможные действия;
- если вы передвинули свою фишку выгульщика на **занятую** ячейку, вы можете получить награду локации и бонус локации, только если заплатите 1 очко репутации;
- добравшись до ячейки со стрелками, вы должны выбрать один из маршрутов и придерживаться его до конца прогулки.



Выходя из парка, игроки сразу же получают бонус «Домой!», который указан на треке справа. Игроки занимают ячейки сверху вниз в том порядке, в котором вышли из парка (если игроков меньше 4, верхняя ячейка вам недоступна).

Когда в парке остаётся только один игрок, фаза прогулки завершается и фишка этого игрока автоматически занимает последнее место на треке бонуса «Домой!», и за это он теряет 1 очко репутации.

## Пример



Наступает ход **Гены**. Он может передвинуться на 1 ячейку и получить 1 🍌. Если он передвинется на 2 или 3 ячейки, ему придётся заплатить 1 🦋, чтобы получить награду локации. Если он передвинется на 4 ячейки, он получит действие поиска, а также бонус локации — 1 🍌.

**При игре вдвоём**, как только оба игрока передвинули свои фишки выгульщиков по треку парка, они бросают кубик автовыгульщика и передвигают его фишку на выпавшее число ячеек.

Автовыгульщик не получает награды локаций и не собирает ресурсы.

Если вы передвинули фишку на ячейку, занятую автовыгульщиком, вы должны заплатить 1 очко репутации по обычным правилам, чтобы получить награду локации и её бонус.

Когда автовыгульщик доходит до ячейки со стрелками, первый игрок определяет его дальнейший маршрут. Как только автовыгульщик покинул парк, поместите его фишку на ячейку бонуса «Домой!» по обычным правилам бонуса «Домой!» (но он не получает сам бонус).

Если автовыгульщик остаётся в парке последним, его фишка занимает последнее место, но он не теряет очки репутации.



### Совет для выгульщиков

Если идти медленно, больше шансов собрать желаемые ресурсы, но есть риск остаться последним в парке и потерять очки репутации.

## Фаза отдыха



Ваши собаки вдоволь нагулялись, и теперь пришло время отдохнуть и подвести итоги. Выгуливая собак, вы получаете очки репутации. Однако невыгулянные собаки в вашем питомнике беспокоятся, что приводит к потере очков репутации.

В этой фазе игроки получают очки репутации за выгулянных собак и теряют за невыгулянных. Каждый игрок выполняет следующие шаги:

1. Получите 2 очка репутации за каждую собаку на вашем планшете прогулки.
2. Потеряйте 1 очко репутации за каждую собаку в вашем питомнике, на которой нет жетона выгула.
3. Верните всех собак с вашего планшета прогулки в питомник.
4. Верните свою фишку выгульщика с ячейки бонуса «Домой!» на свой планшет прогулки.
5. Если вы пропустили фазы выбора и прогулки из-за недостатка ресурсов на выгул, то получите 1 фишку палочки и 1 фишку мяча, которые сможете потратить в следующем раунде.

## Подготовка к следующему раунду

1. Переверните карту погоды текущего раунда лицевой стороной вниз.
2. Верните все жетоны и фишки, которые поместили на трек парка при подготовке к раунду, обратно в общий запас. Раскройте новую карту бонусов локаций и поместите на трек парка жетоны и фишки в соответствии с ней.
3. Передвиньте фишку на счётчике раундов на следующее деление.
4. Передайте фишку первого выгульщика следующему игроку по часовой стрелке.

Если это фаза отдыха 4-го раунда, игра завершена и начинается подсчёт очков. Если нет, то повторяйте всё с первой фазы.

## Пример



Гена получает 6 фишек за выгул трёх собак в этом раунде, после чего он теряет 1 фишку, поскольку на карте одной из собак в его питомнике нет фишек.



### Совет для выгульщиков

Следите за погодой на следующий раунд, чтобы найти новые способы заработать очки репутации и ресурсы.

При игре вдвоём автовыгульщик просто возвращает свои компоненты в свой питомник.



## Конец игры и подсчёт очков

Игра завершается в конце 4-го раунда.

Перед подсчётом очков вы можете распределить ресурсы из личного запаса между своими собаками, у которых есть свойства, применяемые при **ПОДСЧЁТЕ ОЧКОВ**. Ресурсы на картах собак нельзя использовать для получения очков каким-либо иным способом.

После того как все игроки распределили ресурсы, каждый игрок должен сложить:

- очки репутации, соответствующие делению, на котором находится его фишка репутации;
- очки репутации, получаемые по свойствам собак в его питомнике;
- очки репутации за карты экспертов по породам. Их получает тот игрок, в питомнике которого в конце игры больше всего собак определённой группы пород. Если таких игроков несколько, то все они получают очки репутации за данную карту;
- очки репутации за выполнение условий своей карты задания;

**Примечание:** каждое задание можно выполнить только **один раз**. Даже если вы выполнили условия одного задания дважды, вы получаете указанные на карте очки репутации только один раз.

- 1 очко репутации за каждые 5 оставшихся ресурсов в личном запасе.

Игрок, набравший наибольшее количество победных очков, побеждает. При ничьей побеждает претендент с наиболее ценной картой экспертов по породам. Если ничья сохранилась, претенденты делят победу.

**При игре вдвоём** во время присуждения очков за карты экспертов по породам посчитайте собак в питомнике автовыгульщика. Если автовыгульщик лидирует по количеству собак, то игроки не получают за неё очков репутации.

Если у автовыгульщика ничья с одним из игроков при присуждении очков за карты экспертов по породам, то очки репутации получает этот игрок.

## Одиночная игра

В одиночном режиме вы соревнуетесь с двумя автовыгульщиками, которые будут мешать вам заполучить лучших собак на поле. На протяжении всей игры и в её конце автовыгульщики не получают очки репутации, но забирают собак в свои питомники так же, как обычные игроки.

**Подготовка к одиночной игре** проходит по обычным правилам со следующими шагами: поместите кубик автовыгульщика и 2 фишки выгульщиков любых неиспользованных цветов рядом с полем. Эти фишки представляют собой автовыгульщиков.

Перед началом игры выберите одну из карт заданий для одиночной игры. Для победы необходимо выполнить все требования выбранной карты. Если вы станете победителем, вы также сможете определить свой рейтинг (см. на стр. 13).

На протяжении всей игры фишка первого выгульщика остаётся у вас: вы всегда считаетесь первым выгульщиком, всегда первым делаете ставку и отправляетесь на прогулку. Порядок хода для автовыгульщиков определяется 1 раз и остаётся неизменным на протяжении всей партии.

Игра проходит по обычным правилам, но со следующими изменениями.

### Пополнение

Автовыгульщики всегда ставят на разных собак. При этом автовыгульщики ставят на собак, за группу пород которых карты экспертов дают больше всего очков репутации. Если сразу несколько собак относятся к данной группе пород, первый автовыгульщик ставит на ту из них, которая находится левее, а второй — на ту из них, что находится следующей справа.

После того как вы выставили значение своей ставки на диске и поставили свою фишку выгульщика в очередь, выполните следующее:

- Поставьте фишку первого автовыгульщика в очередь. Поставьте фишку второго автовыгульщика в очередь.
- Начните сравнивать ставки и размещать соответствующих собак в питомники.
- Если ваша фишка единственная в очереди, вычтите указанное на вашем диске значение из своих очков репутации и разместите соответствующую карту собаки в своём питомнике.

- Если ниже карты собаки находится только фишка автовыгульщика, разместите карту собаки в его питомнике.

- Если и вы, и автовыгульщик поставили на одну собаку, то бросьте кубик автовыгульщика. Выпавший результат будет считаться его ставкой. Сравните эти ставки и разместите собаку в питомнике того, чья ставка оказалась больше.

- Если ставка автовыгульщика окажется больше вашей, заплатите 1 очко репутации за оставшуюся собаку и разместите её в своём питомнике.

Обратите внимание, что по результатам каждого круга ставок каждый автовыгульщик должен получить 1 собаку в свой питомник, они будут учтены при присуждении очков за карты экспертов по породам.

## Выбор

Автовыгульщики не выбирают собак.

## Прогулка

Когда вы войдёте в парк, бросьте кубик автовыгульщика и передвиньте фишку первого автовыгульщика на выпавшее число ячеек. Повторите этот шаг для второго автовыгульщика, а затем совершите свой следующий ход. Данный порядок шагов сохраняется на протяжении всей фазы прогулки.

- Автовыгульщики не получают наград локаций, а также не получают бонусы.
- Когда фишка автовыгульщика оказывается на ячейке со стрелками, вы сами определяете его маршрут.
- При выходе из парка фишка автовыгульщика помещается на самую верхнюю доступную ячейку бонуса «Домой!» (но не получает сам бонус).
- Если автовыгульщик остаётся последним в парке, его фишка убирается, но он не теряет очки репутации.

## Отдых

Фишки автовыгульщиков возвращаются в их питомники.

## Подсчёт очков

Если вы не выполнили **все указанные условия** карты задания для одиночной игры, то вы проигрываете. Если выполнили, то подсчитайте очки по обычным правилам. При этом для получения очков репутации вы можете

учитывать ресурсы, необходимые вам для выполнения указаний карты задания.

При присуждении очков за карты экспертов по породам:

- учитывайте собак в питомниках автовыгульщиков. Если автовыгульщик получает очки за карты экспертов по породам в одиночку, то вы не получаете за неё очков репутации;
- если у вас и у автовыгульщика ничья при присуждении очков за карты экспертов по породам, то эти очки репутации получаете вы;
- если у обоих автовыгульщиков ничья при присуждении очков за карты экспертов по породам, то очки не получает никто.

Для определения своего рейтинга найдите в таблице ниже, сколько звёзд вы получаете благодаря победным очкам, и прибавьте к ним звёзды с лицевой стороны карты задания.

### Одиночная игра

Победные очки	Количество звёзд
40 и меньше	–
41–47	★
48–54	★★
55–61	★★★
62+	★★★★

0–1 ★	Попробуй ещё раз
2 ★	В следующий раз повезёт
3 ★	Потренируйся ещё
4 ★	Всё ещё не очень
5 ★	Средненько
6 ★	Не останавливайся
7 ★	Восходящая звезда
8 ★	Вожак
9 ★	Супервыгульщик
10 ★	Лучший из лучших

## Варианты игры

### Перепополненный парк (для 4 игроков)

- Используйте колоду бонусов локаций с картами «Изменённый маршрут».

### Прогулка налегке (для любого числа игроков), рекомендуется для неопытных игроков

- Используйте колоду бонусов локаций с картами «Парк изобилия».
- В начале игры раздайте каждому игроку дополнительно 1 фишку игрушки и 1 фишку лакомства.

### Предсказуемая погода (для любого числа игроков)

- При подготовке к игре возьмите и перемешайте карты погоды 8, 9, 10 и 11.
- Поместите эти карты в ячейки погоды.

# Справочник

## Свойства собак

В фазе **ВЫБОРА** — вы можете применить это свойство только **после** оплаты стоимости выгула этой собаки и размещения её карты на своём планшете прогулки.

В фазе **ПРОГУЛКИ** — вы можете применить это свойство, если карта этой собаки находится на планшете прогулки и ваша фишка находится в парке. Если у вас несколько собак с такими свойствами, применяйте их одно за другим в любом порядке.

Во время **ПОДСЧЁТА ОЧКОВ** — примените это свойство в конце игры, чтобы получить дополнительные очки репутации.

**Взять!** — вы можете применить это свойство у каждой имеющей его собаки, но не более 1 раза за передвижение. Вы не можете получить более 1 из указанных ресурсов по свойству одной собаки.

**Гроза палочек** — вы можете поместить сколько угодно  на карту этой собаки перед подсчётом очков, чтобы получить по 1  за каждую  (максимум 6 ).

**Дружелюбная** — если эта собака находится в вашем питомнике при подсчёте очков, получите 1  за каждую группу пород собак в вашем питомнике (включая собаку с этим свойством).

**Жадная** — вы можете поместить сколько угодно  на карту этой собаки перед подсчётом очков, чтобы получить 1  за каждый  (максимум 6 .

**Игривая** — это свойство можно активировать для каждой собаки не более 1 раза за передвижение. Вы не можете совершить  более 1 раза за применение свойства.

**Любитель лакомств** — вы можете поместить сколько угодно  на карту этой собаки перед подсчётом очков, чтобы получить 2  за каждую  (максимум 6 .

**Непоседливая** — получите 2  за каждый  на этой собаке. Все  на этой собаке по-прежнему могут использоваться для выполнения требований карты задания.

**Общительная** — если ваша фишка выгульщика останавливается на занятой ячейке, то вам не нужно платить 1 , чтобы получить награду и бонус этой локации. Вы можете применить это свойство только один раз за передвижение, даже если у вас несколько собак

с этим свойством. Вы не получаете награду или какие-либо бонусы локации более 1 раза.

**Послушная** — вы можете применить это свойство у каждой имеющей его собаки, но не более 1 раза за передвижение. Вы не можете получить более 1  за указанные ресурсы по свойству одной собаки.

**Пронырливая** — когда вы помещаете эту собаку на свой планшет прогулки, вы можете сбросить 1 , чтобы получить указанный ресурс. Вы не можете сбросить сразу несколько , чтобы получить несколько указанных ресурсов.

**Собирателю игрушек** — вы можете поместить сколько угодно  на карту этой собаки перед подсчётом очков, чтобы получить 2  за каждую  (максимум 6 .

**Стайная** — если эта собака находится в вашем питомнике, то при подсчёте очков получите 2  за каждую собаку указанной группы пород в вашем питомнике (включая собаку с этим свойством).

**Энергичная** — когда вы помещаете эту собаку на свой планшет прогулки, получите 1 указанный ресурс.

## Карты погоды

1. За каждую **ОХОТНИЧЬЮ** собаку на вашем планшете прогулки или в питомнике вы можете получить 1 бонус любой локации в парке. Если у вас есть несколько **ОХОТНИЧЬИХ** собак, вы можете выбрать один и тот же бонус локации несколько раз. Вы не можете выбрать действия  или  в качестве получаемого бонуса. Обратите внимание, что речь идёт о бонусе локации, а не об обычных наградах с трека парка.
2. В фазе отдыха вы получаете 2  за каждого **ТЕРЬЕРА** в вашем питомнике и на вашем планшете прогулки.
3. Если вы размещаете **ПАСТУШЬЮ** собаку на своём планшете прогулки, то следующую собаку вы можете разместить на своём планшете прогулки без оплаты стоимости её выгула (если у вас есть свободная ячейка на планшете).
4. В фазе отдыха вы получаете 1  и 1  за каждую **ТРУДОВУЮ** собаку в своём питомнике и на своём планшете прогулки.
5. В фазе отдыха вы получаете 3  за каждую **ДЕКОРАТИВНУЮ** собаку в своём питомнике и на своём планшете прогулки.

6. В фазе выбора вы получаете 2 🐾 за каждую **ГОНЧУЮ** собаку на своём планшете прогулки.
7. На протяжении всего раунда, если вы размещаете **СЛУЖЕБНУЮ** собаку в своём питомнике (в том числе из-за пополнения или замены), вы получаете 1 🐾 и 1 🎲. Это свойство срабатывает немедленно, и собака обязательно должна находиться в питомнике в конце раунда.
8. В фазе отдыха потеряйте по 2 🐾 за собаку без 🐾 вместо 1 🐾.
9. В фазе отдыха не теряйте 1 🐾 за собаку без 🐾.
10. На протяжении всего раунда каждый раз, когда вы выполняете 🐾, кладите 🐾 на новую собаку, размещённую в вашем питомнике. Это срабатывает и в качестве бонуса «Домой!», когда вы выполняете 🐾, из-за чего новая собака может получить 2 🐾 (за бонус «Домой!» и за саму замену по условию карты погоды).
11. Вы можете разместить 4 собак на своём планшете прогулки (если у вас хватит на это ресурсов). Четвёртая собака размещается справа от планшета. Эту карту погоды нельзя поместить в первую ячейку погоды на поле (в этом случае поместите её во вторую ячейку, а следующую карту погоды поместите в первую).

## Карты заданий

Задания бывают двух типов:

**Стандартные** — это карты с жёлтым фоном. Их условие легче выполнить, и они больше подходят для неопытных игроков.

**Усложнённые** — это карты с красным фоном. Для их выполнения вам потребуется больше сосредоточенности и планирования.

1. (Усложнённое) **Каре**: если при подсчёте очков в вашем питомнике будет хотя бы 4 собаки одной группы пород, вы получаете 7 🐾. Например, 4 **ОХОТНИЧЬИ** собаки. Используется только при 4 игроках.
2. (Усложнённое) **Чемпион**: если при подсчёте очков в вашем питомнике будет хотя бы 3 разные собаки, у каждой из которых есть хотя бы 2 🐾, вы получаете 7 🐾.
3. (Усложнённое) **Лучший выгульщик**: если при подсчёте очков на собаках в вашем питомнике будет суммарно хотя бы 10 🐾, вы получаете 7 🐾. Как именно эти 🐾 распределены между собаками, не имеет значения.

4. (Усложнённое) **Коллекционер-эксперт**: если играете вдвоём или втроём, то получите очки репутации хотя бы по 4 разным картам экспертов по породам, чтобы получить 7 🐾. Если играете четвером, получите очки репутации хотя бы по 3 разным картам экспертов по породам, чтобы получить 7 🐾. Очки за карты экспертов, полученные вместе с другим игроком при ничьей, также учитываются.
5. (Усложнённое) **Заботливый друг**: если в вашем питомнике находятся хотя бы 7 собак, на каждой из которых есть хотя бы 1 🐾, то вы получаете 7 🐾.
6. (Стандартное) **Спортсмен**: если при подсчёте очков в вашем питомнике будет хотя бы 2 разные собаки, у каждой из которых есть хотя бы по 2 🐾, вы получаете 3 🐾.
7. (Стандартное) **Тройка**: если при подсчёте очков в вашем питомнике будет хотя бы 3 собаки одной группы пород, то вы получаете 3 🐾.
8. (Стандартное) **Разнообразие**: если при подсчёте очков в вашем питомнике будет хотя бы по 1 собаке из 4 разных групп пород, вы получаете 3 🐾.
9. (Стандартное) **Умелый коллекционер**: если играете вдвоём или втроём, то получите очки репутации хотя бы по 3 разным картам экспертов по породам, чтобы получить 3 🐾. Если играете четвером, получите очки репутации хотя бы по 2 разным картам экспертов по породам, чтобы получить 3 🐾. Очки за карты экспертов, полученные вместе с другим игроком при ничьей, также учитываются.
10. (Стандартное) **Приветливый выгульщик**: если в вашем питомнике находятся хотя бы 6 собак, на каждой из которых есть хотя бы 1 🐾, вы получаете 3 🐾.



# Ответы на вопросы

*Учитываются ли невыгулянные собаки в моём питомнике при присуждении очков за карты экспертов по породам, розыгрыше эффектов карт погоды, выполнении условия карты задания, а также применении свойств, срабатывающих в фазе ПОДСЧЁТА ОЧКОВ?*

Да.

*Могу ли я изменить свою ставку в фазе пополнения?*

Игрок может менять свою ставку до тех пор, пока не поставит свою фишку выгульщика в очередь. После этого менять ставку или выбранную карту собаки уже нельзя.

*Может ли одна и та же собака использоваться при активации нескольких свойств, срабатывающих при ПОДСЧЁТЕ ОЧКОВ? Например, если игрок может активировать способности «Стайная» и «Дружелюбная»?*

Да. Одна и та же собака может использоваться для активации нескольких свойств. Например, если у вас есть свойство «Стайная», которое приносит вам очки репутации за ОХОТНИЧЬИХ собак, и свойство «Дружелюбная», то вы можете использовать ОХОТНИЧЬЮ собаку для каждого из этих свойств. Также игрок может активировать несколько способностей «Стайная» с разных собак.

*Может ли в питомнике одного игрока находиться несколько собак с одинаковыми свойствами?*

*Могу ли я поместить на свой планшет прогулки собак с одинаковыми свойствами?*

Да и да.

*В чём разница между наградой локации и бонусом локации?*

Награды локаций изначально указаны на треке парка. Бонусы локаций выкладываются дополнительно и представлены в виде фишек и жетонов, помещаемых на трек парка и убираемых оттуда каждый раунд.



*Может ли фишка выгульщика игрока находиться в одной ячейке с аналогичной фишкой другого игрока на треке бонуса «Домой!»?*

Нет, в одной ячейке может быть только одна фишка выгульщика.

*Что значит получить очки за карты экспертов по породам «в одиночку»?*

Получить очки за карты экспертов по породам «в одиночку» игрок может, только если в его питомнике находится больше собак определённой категории пород, чем у любого другого игрока (т. е. без «ничьей»).

*Может ли свойство «Взять!» активировать другое свойство «Взять!»?*

Да. Если с помощью свойства «Взять!» игрок получает ресурс, который активирует свойство «Взять!» другой собаки на его планшете, то второе свойство разыгрывается как обычно. Помните: свойство «Взять!» можно разыграть только один раз за передвижение, поэтому, если игрок получил ресурс по свойству «Взять!» определённой собаки, он не может за эту фазу прогулки повторно получить ресурс за свойство этой же собаки.

Большое спасибо Ноа Адельману из Game Trayz™ за разработку лотков для жетонов к этой игре.  
GameTrayz.com

Большое спасибо Дэнни, Бренне и Грегу из Quillsilver Studio, которые сыграли важную роль в разработке и создании этой игры.

Birdwood Games издаёт прекрасные настольные игры, которые радуют всех игроков.  
Подробнее см. на [birdwoodgames.co.uk](http://birdwoodgames.co.uk).

Особая благодарность нашим тестерам, которые помогли сделать эту великолепной: Питу Хакл, Джози Хакл, Джеймсу Хиту, Джо Хиту, Мэтту Эвансу, Джеймсу Квиру, Марселю Кёлеру, Исе Алкуртассу, Дэвиду Джей Ньютоу, Кевину Элленбургу, Мэтти Шредер, Берту Хардеману, Джо Слэку, Кэти Оллред, Роберту Мюллеру-Рейнварту, Крису Бэйке, Арне Келер, Карлу Клутцке, Натану Мастерсу, Иэну Броклбэнку, Роду Кьюрри, Дину Моррису, Аннисе Джонс, Дину Прайсу, а также Virtual Playtesting Group and Protospiel Online.

Также спасибо Фрэнку Уэсту и Дейву Кларку, которые не пожалели времени, знаний и поддержки.

Информация о собаках получена из The Kennel Club ([thekennelclub.org.uk](http://thekennelclub.org.uk)), а также книги «Kennel Club's Illustrated Breed Standards» (London: Ebury Press, 2017).

© 2021 Birdwood Games Ltd. Все права защищены.