

- 4–9 игроков
- От 18 лет
- Партия 20 минут
- Объясняется за 30 секунд

# ШОТ

## ПРАВИЛА

- Весёлая и шумная
- Для вечеринки
- Это стоит снимать

### Об игре

Шот #безфилтра — это алкогольная игра про близость, откровенность и треш в соцсетях. Иногда вы будете просто дурачиться, а иногда постить что-то странное.

В свой ход вы либо выполняете задание, либо пьёте. За задания вы получаете бонусы, но сами решаете, тратить их или нет. Иногда приходят Священная Лама и Грозная Капибара — и заставляют вскакивать со стула.

Игра закончится, когда из колоды покажется карта «Выпито». Победит тот, у кого накопится больше всех выполненных заданий.

### Состав

- 89 карт заданий — их вы будете выполнять. Или пить, если выполнять не хочется.
- Восемь карт зверей — четыре Священные Ламы и четыре Грозные Капибары.
- Карта «Выпито» — после неё игра заканчивается.



- Правила игры, их вы сейчас читаете.

### Подготовка

1. Найдите карту «Выпито» и отложите в сторону. Все остальные карты перемешайте.
2. Разделите колоду примерно на две части. В одну из них замешайте карту «Выпито» и положите на стол лицом вниз. Сверху положите вторую часть колоды лицом вниз.
3. Налейте каждому его любимый напиток.
4. Положите на стол телефоны — некоторые задания нужно выполнять в соцсетях.



Отлично, вы можете начинать играть, попутно читая правила. Первым ходит игрок, у которого больше всех подписчиков в инстаграме.

### Ход игры

1. Возьмите карту из колоды заданий. Если вдруг там лама или капибара — загляните под заголовок «Священная Лама и Грозная Капибара».
  2. Прочитайте и решите, будете выполнять задание или лучше выпьете штрафную.
    - Если выполняете — действуйте, как говорит карта, и положите карту перед собой лицом вниз. Отлично, вы заработали победное очко. На карте есть бонус — его можно использовать (про это — под заголовком «Бонусы»).
    - Если не хотите выполнять — пейте и передайте карту игроку слева. Он тоже решает, выполнить или выпить. Карта переходит по кругу, пока не вернётся к вам (тогда уберите её в сброс) или пока кто-то не выполнит задание.
  3. Передайте ход игроку справа.
- Игра заканчивается, как только из колоды выйдет карта «Выпито». Начинайте считать очки.



Задание

## Священная Лама и Грозная Капибара

- Если на карте лама, громко крикните: «Священная Лама онлайн!» — и все, кроме вас, падают на пол на колени. Отдайте карту с ламой тому, кто упал последним: в конце игры эта карта отнимет одно победное очко. Вдобавок человек с картой ламы выпивает. После этого скажите: «Священная Лама офлайн», — все возвращаются на места.



- Карта капибары действует так же, только кричать нужно: «Грозная Капибара онлайн!» — и все, кроме вас, встают и поднимают руки, как будто сдаются. Когда отдадите карту последнему сдавшемуся и он выпьет, скажите: «Грозная Капибара офлайн», — и все возвращаются на места.

## Бонусы

На каждой карте с заданием есть бонус. Это всякие полезные плюшки.

Использовать бонус можно в любой момент, даже в чужой ход. Просто зачитайте его и действуйте, как написано. Бонус можно использовать на себя или на другого игрока. Если бонус велит что-то делать другому игроку, то он не может отказаться. Карту с этим бонусом уберите в сброс — она не принесёт победных очков в конце игры.



## Спорные ситуации и нюансы

- Если кто-то считает, что вы выполнили задание неверно или не до конца, спор решает владелец игры.
- Задания, связанные с соцсетями, можно выполнять в любых соцсетях, которыми пользуетесь активнее всего. Иногда в задании указана конкретная соцсеть. Если вас в ней нет, используйте любую другую.
- Если вы что-то запостили, написали, отправили по заданию, то это нельзя удалять до конца игры и ещё 24 часа после. А вот потом можно.
- До конца игры нельзя проверять входящие и отвечать на них, если только этого не требует бонус или задание.
- Иногда задание или бонус требуют, чтобы вы, например, удалили свой пост. В таком случае задания и бонусы главнее правил, и выполнить их можно.

## Конец игры и победа

Когда из колоды выйдет карта «Выпито», игра заканчивается. Посчитайте, у кого сколько карт выполненных заданий. Начислите себе по одному очку за каждую карту. Если у вас вдобавок есть карты с ламой и капибарой, отнимите по одному очку за каждую. Победит тот, кто набрал больше всех победных очков!

Также вы можете определить победителя в номинации «Кто твёрже стоит на ногах».

Автор Максим Половец.  
Художники: Любовь Назарова,  
Юлия Фёдорова.  
Разработка: Максим Половец,  
Анна Половцева, Анна Давыдова.  
Дизайн и вёрстка Ольга Карлова.  
Корректор Ксения Ларина.

© 000 «Магеллан Производство», 2021.  
111033, Россия, Москва, улица Золоторожский Вал,  
дом 11, строение 9, этаж 2, комната 205.  
Тел.: +7 (926) 523-40-74.  
Воспроизведение любых компонентов игры  
без разрешения правообладателя запрещено.  
И хватит читать мелкий шрифт — давайте играть!

