

Автор игры:
Жан-Франсуа Роша

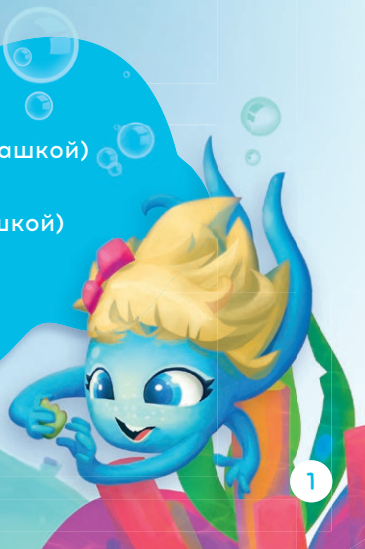


Микрошки

ПРАВИЛА ИГРЫ

КОМПОНЕНТЫ

- 🐚 48 прозрачных карт
- 🐚 50 карт заданий:
 - 🕒 25 карт без ракушек (с голубой рубашкой) для базового варианта игры
 - 🕒 25 карт с ракушками (с синей рубашкой) для экспертного варианта игры
- 🐚 4 карты микрошек
- 🐚 17 кристалликов победных очков



ЦЕЛЬ ИГРЫ

Накладывайте прозрачные карты на карты микрошек и выполняйте задания быстрее остальных. Победит тот, кто первым выполнит 5 заданий!

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

- 1 Каждый игрок берёт карту микрошки и кладёт её перед собой.
- 2 Отберите 25 карт заданий без ракушек (с более светлой рубашкой), тщательно их перемешайте и положите в виде стопки рубашкой вверх в центр стола. Для базового варианта игры карты заданий с ракушками вам не понадобятся, уберите их в коробку.
- 3 Неподалёку разместите кристаллики победных очков.
- 4 Распределите все прозрачные карты по столу так, чтобы они были хорошо видны всем игрокам. В базовом варианте игры не обращайте внимания на ракушки на прозрачных картах.



ХОД ИГРЫ

Переверните верхнюю карту задания и положите её в центр стола, чтобы она была хорошо видна всем игрокам. Затем все игроки одновременно пытаются собрать на своей карте микрошки ровно столько рук и щупалец, сколько показано на карте задания.

Для этого они берут прозрачные карты и вкладывают их поверх своих карт микрошек.

Примечание: Когда кладёте прозрачные карты на карту микрошки, убедитесь, что стрелки в левом верхнем углу карт совпадают.

Одинаковые конечности, наложившиеся друг на друга, засчитываются как одна.

Если вам не подходит какая-то из взятых прозрачных карт, сбросьте её в центр стола и продолжайте выполнять задание.

Первый игрок, собравший указанное число конечностей на карте микрошки, говорит: «Готово!» Раунд приостанавливается, и все проверяют, справился ли игрок с заданием.

- Если число рук и щупалец правильное, игрок берёт один кристаллик из общего запаса и кладёт перед собой в качестве победного очка.
- Если число рук и щупалец неправильное, игроки продолжают накладывать прозрачные карты до тех пор, пока один из них не справится с заданием.

Для начала следующего раунда переверните верхнюю карту задания и играйте по тем же правилам.

Примечание: Если вам долгое время не удаётся выполнить задание, переверните следующую карту задания и начните новый раунд.



КОНЕЦ ИГРЫ

Как только кто-то из игроков набирает 5 кристалликов победных очков, игра заканчивается его победой.

ВАРИАНТ ИГРЫ ДЛЯ ЭКСПЕРТОВ

Играйте по базовым правилам со следующими изменениями:

Во время подготовки к игре возьмите 25 карт заданий с ракушками (с более тёмной рубашкой), тщательно перемешайте их и положите в виде стопки рубашкой вверх в центр стола. Карты заданий без ракушек в этом варианте игры вам не понадобятся, уберите их в коробку.

В ходе раунда игроки собирают на своей карте микрощки указанное на карте задания количество рук, щупалец и ракушек.

Одинаковые ракушки, наложившиеся одна на другую, тоже засчитываются как одна.

Если игрок остановил раунд, но выяснилось, что он собрал неправильное число рук, щупалец или ракушек на своей карте микрощки, он сбрасывает один из заработанных кристалликов. Если у него нет кристалликов, ничего не происходит.



Если вам понравилась эта игра, загляните на сайт компании «Стиль Жизни» www.LifeStyleLtd.ru – там вы найдёте множество других интересных настольных игр для взрослых и детей!