

Автор: Ян Егоров



За Шотландию!

In my defense

Правила игры

В этой игре вам предстоит выступить в роли предводителя шотландских кланов.

События разворачиваются в период противостояния Англии и Шотландии в первой войне за независимость 1296-1328 годов. Шотландия должна победить! Однако противник силен, и победа возможна лишь при объединении усилий всех кланов. Но сделать это нелегко: аристократия думает только о себе и стремится к личному могуществу и богатству. А английский король, Эдвард I по прозвищу «Молот скоттов», хорошо платит тем, кто вовремя переходит на его сторону...

**Кто сказал «предательство»?
Это просто гибкость и
предприимчивость!**

Вы, кого водили в бой
Брюс и Уоллес за собой, -
Вы врага ценой любой
Отразить готовы.

Близок день, и час грядет.
Враг надменный у ворот.
Эдвард армию ведет -
Цепи и оковы.

Тех, кто может бросить меч
И рабом в могилу лечь,
Лучше вовремя отсечь.
Пусть уйдут из строя.

Пусть останется в строю,
Кто за родину свою
Хочет жить и пасть в бою
С мужеством героя!

Бой идет у наших стен.
Ждет ли нас позорный плен?
Лучше кровь из наших вен
Отдадим народу.

Наша честь велит смести
Угнетателей с пути
И в сраженье обрести
Смерть или свободу!

Навек простишь,
Шотландский край,
С твоею древней славой.
Название самое, прощай,
Отчизны величавой!

Где Твид несется в океан
И Сарк в песках струится, -
Теперь владенья англичан,
Провинции граница.

Века сломить нас не могли,
Но продал нас изменник
Противникам родной земли
За горсть презренных денег.

Мы сталь английскую не раз
В сраженьях притупили,
Но золотом английским нас
На торжище купили.

Как жаль, что я не пал в бою,
Когда с врагом боролись
За честь и родину свою
Наш гордый Брюс и Уоллес.

Но десять раз в последний час
Скажу я без утайки:
Проклятие предавшей нас
Мошеннической шайке!

Цель игры

Защитить независимость Шотландии и при этом получить как можно больше золота.

Состав набора

- игровое поле
- планшеты кланов – 5 шт.
- поля кланов – 5 шт.
- жетоны выбора - 10 шт.
- жетон Чести – 1 шт.
- карты английских войск – 9 шт.
- карты «войско Эдварада» - 2 шт.
- карты волынок – 29 шт.
- карты кинжалов – 16 шт.
- фишки отрядов – 64 шт.
- фишки золота – 80 шт.
- маркер пути поражений – 1 шт.

Подготовка к игре

- 1) Каждый игрок берет планшет с гербом одного из кланов Шотландии. На планшете будет храниться «запас» игрока – золото и военные отряды.
- 2) Положите в центр стола игровое поле с картой Шотландии, а вокруг него поля всех кланов, участвующих в игре. «Поле» – это планшет небольшого размера, соответствующий по расцветке большим планшетам кланов игроков. На поле будут выставляться отряды клана, которые игрок решит послать в бой.



Карты английских войск

Карты кинжалов

Карты волынок



Варианты действий игрока при Пополнении



Путь поражений

Поле Шотландии

Поля кланов / Событие

- 3) Перемешайте колоды Кинжалов и Волынок и положите их в соответствующие зоны на игровом поле. Положите маркер на стартовую позицию Пути поражений.
- 4) Отсчитайте 6 карт английских войск, перемешайте их и положите под низ одну из карт Войска Эдварда (карту с красной рубашкой).
- 5) Раздайте каждому игроку 4 отряда и 4 золотых.
- 6) Каждый игрок берет 2 жетона выбора, соответствующих расцветке его клана, один с короной и один с шотландским беретом.
- 7) Самый старший участник назначается Первым игроком и получает Жетон Чести.



Игра состоит из 7 раундов (по количеству карт английских войск). Но если Шотландия проиграет, партия может закончиться раньше (см. Конец игры).

Фазы игрового раунда

1. Вторжение англичан

Сначала нужно прояснить военно-политическую ситуацию на текущий момент. Откройте верхнюю карту английских войск и разместите ее на игровом поле. На карте указано количество английских отрядов и награды, ждущие участников битвы. Также на карте могут быть описаны особые условия, действующие в этом раунде.



2. Действия игроков

Первый игрок (с Жетоном Чести) может в любом порядке совершить три действия: **пополнение**, **поход** и **розыгрыш карт Волынок**. Пополнение нужно совершить обязательно; поход и розыгрыш карт – по желанию игрока.

Пополнение

Во время своего хода игрок должен произвести **пополнение**. Для этого есть четыре способа; все они указаны на центральном планшете специальными пиктограммами. Игрок должен выбрать один из способов:



– **собрать подать**. Игрок берет в свой запас одно золото.



– **купить оружие**. Все игроки получают по одному отряду на свое поле. Еще один отряд кладется на поле Шотландии (находится в правом нижнем углу игрового поля). Отряды с поля Шотландии всегда будут выступать на стороне Шотландии.

Важно! Такой способ пополнения выгоден, если игрок уверен, что в этот ход он будет поддерживать Шотландию.



– **созвать ополчение**. Игрок берет в свой запас два отряда.




– **призвать наемников**. Игрок сбрасывает одно золото из своего запаса и берет в запас четыре отряда.

Поход

Игрок может выставить отряды из своего запаса (с планшета своего клана) на свое поле. Эти отряды будут участвовать в битве на этом ходу. На поле можно выставить любое количество отрядов из запаса.

Розыгрыш карт Вольнок

Карты Вольнок с символом  можно сыграть из руки в эту фазу (см. Карты Вольнок).

После Первого игрока свой ход совершают остальные игроки (по часовой стрелке). Каждый игрок в свой ход может выполнить три вышеописанных действия.

3. Передача Жетона Чести



Когда все игроки завершат свои действия, обладатель Жетона Чести передает его любому другому игроку. Нельзя передать Жетон Чести игроку, от которого этот жетон был получен в предыдущий раунд.



4. Определение сторон

Каждый игрок берет один из своих жетонов выбора. Затем все игроки одновременно выкладывают взятые жетоны лицом вниз перед своими полями.

Выложенный жетон определяет, чью сторону принимают отряды игрока: Англии или Шотландии.

Исключение: обладатель Жетона Чести не выбирает сторону в этой фазе, он обязан воевать на стороне Шотландии.

5. Битва



Жетоны выбора вскрываются одновременно. Становится понятно, кто на чьей стороне. Сила шотландского войска равна сумме отрядов Шотландии (если они есть на поле Шотландии) и отрядов на полях игроков – сторонников Шотландии. Сила английской армии – это сумма английских отрядов (указаны на щите на карте английских войск) и отрядов игроков – сторонников Англии. Сравните силу двух армий. У кого больше, тот и победил. При равенстве выигрывает Шотландия.

Затем все отряды с полей игроков и поля Шотландии сбрасываются.

На игровом поле находится Путь поражений. Каждый раз, когда Шотландия проигрывает битву, маркер сдвигается на одно деление вперед. Если маркер достигает черепа (после четырех поражений), игра немедленно заканчивается проигрышем Шотландии. Все игроки объявляются продажными аристократами (см. Конец игры).

Внимание! Если в начале битвы у игрока на поле не было ни одного отряда, он не участвует в следующей фазе – Награждении.

6. Награждение




Если победила Шотландия, каждый сторонник Шотландии получает одну Карту Волынок из колоды и золото, количество которого указано на карте английских войск под изображением целого берега (победа Шотландии).



Если победила Англия, каждый сторонник Шотландии получает один отряд в запас и золото, количество которого указано на карте английских войск под изображением изорванного берега (поражение Шотландии).



Независимо от исхода битвы каждый сторонник Англии получает одну Карту Кинжалов из колоды (игрок может посмотреть, сколько кинжалов изображено на карте, но не должен показывать ее другим игрокам) и золото. Количество золота указано на карте английских войск справа, под короной. Однако это золото всегда делится между сторонниками Англии поровну (остаток сбрасывается).

Исключение: карта английских войск, где монета под короной изображена без символа . В этом случае каждый сторонник Англии получает 5 золотых.

В нижней половине карты английских войск иногда обозначены дополнительные награды, например:



– дополнительное золото обладателю самой большой армии на поле или игроку с Жетоном Чести в случае победы Шотландии;



– Карта Волынок каждому из сторонников Англии, если Шотландия проиграла;



– дополнительное золото, которое делится между сторонниками Шотландии в случае их победы (остаток сбрасывается).

Карты Волюнок

В качестве награды игрок может получить Карту Волюнок. Все Карты Волюнок игрок держит в руке, количество их не ограничено.

На нижней строчке любой Карты Волюнок обозначено, в какую фазу ее можно сыграть из руки:



– карта играется в ход игрока (фаза действия игроков);



– карта играется после фазы определения сторон, но до вскрытия жетонов выбора;



– карта играется в фазу награждения. Нельзя сыграть карту, которая была получена в этот же раунд.

Карты Волюнок после отыгрыша описанного в них эффекта сразу уходят в сброс.



Некоторые карты имеют символ «x2». Он обозначает, что эту карту можно сыграть дважды. Как только игрок сыграл карту в первый раз, он должен положить ее перед собой лицом вверх. В дальнейшем ее эффект можно будет активировать еще раз по обычным правилам.

Только после того, как игрок сыграет такую карту второй раз, она уходит в сброс.

Специальные обозначения на картах:



– количество отрядов. Игрок, сыгравший карту, может выбрать меньшее количество отрядов, чем указано;



– количество золота, которое получает игрок;



– количество золота, которое теряет кто-то из игроков. Если из текста карты не следует иное, золото теряет игрок, сыгравший карту;



– дополнительное действие «купить оружие», которое совершает игрок.

Карты Кинжалов

Если игрок выступает на стороне Англии, он получает Карту Кинжалов. Карты Кинжалов – карты предательства. На них может быть изображено от одного до трех кинжалов.



В конце игры все кинжалы подсчитываются. Если какой-то игрок набрал на 5 (или более) кинжалов больше, чем любой другой игрок, он объявляется предателем Родины и **не может стать победителем**. Таким образом, слишком часто выступать на стороне Англии невыгодно, хотя, как правило, она предлагает более щедрую награду.



Конец игры

Игра заканчивается после 7-го раунда, в котором разыгрывается последняя карта английских войск (Войско Эдварда). Игра может закончиться и до этого момента, если маркер достиг черепа – конца Пути поражений, то есть после четырех поражений Шотландии.

Условия победы и поражения

Победа Шотландии – маркер не достиг конца Пути поражений.

Выигрывает игрок, набравший наибольшее количество золота. При равенстве золота у нескольких игроков, побеждает тот из них, кто получил наименьшее количество кинжалов.

Помните, что игрок, имеющий на 5 кинжалов больше, чем любой другой игрок, **не может стать победителем**.

Поражение Шотландии – маркер достиг конца Пути поражений.

Выигрывает игрок, получивший наименьшее количество кинжалов. При равенстве количества кинжалов – игрок, набравший наибольшее количество золота.

Игра на троих

В случае, если за столом собрались три игрока, правила немного меняются. Жетон Чести не обязывает принимать сторону Шотландии и просто передается по часовой стрелке. На поле Шотландии в начале каждого хода выставляется один дополнительный отряд.

Историческая справка

В игре не ставится целью точная реконструкция событий прошедшего времени. Тем не менее, некоторые карты имеют под собой историческую подоплеку.

Хитрость Брюса

Роберт Брюс - важный политический деятель, а впоследствии – король Шотландии. В 1296 году он присягнул на верность английскому королю. Через год после этого принял участие в восстании Уильяма Уоллеса, но снова поклялся в верности Эдварду I сразу после того как восстание было подавлено. Роберт продолжал поддерживать английского короля вплоть до 1306 года, когда он снова переметнулся на сторону Шотландии.

Глас Уоллеса

Уильям Уоллес – национальный герой Шотландии, ярый патриот и борец за свободу. В 1297 году организовал восстание, объединив под своим знаменем многие шотландские кланы.

Помощь Ламбертона

Уильям Ламбертон – епископ Свято-Андреевской епархии. Сыграл важную роль в войнах за независимость, активно влиял на деятельность шотландских аристократов, склоняя их на сторону Шотландии.

Брюсы и Комины

Кланы Брюсов и Коминов активно соперничали друг с другом в течении многих лет. В результате соперничества Роберт Брюс убил предводителя своих противников – Красного Комина.

«Стражи»

«Стражи Шотландии» - группа шотландских аристократов фактически управлявших страной во время войн за независимость. «Стражами» в разное время были Роберт Брюс, Уильям Уоллес, епископ Ламбертон и Красный Комин.

Потомок Давида I

В 1290 году после смерти королевы Маргарет появилось 13 претендентов на Шотландский престол. Однако только истинный потомок Давида I мог стать королем. Пять претендентов доказали свое родство с Давидом, а в результате дальнейших разбирательств трон достался Иоанну Баллиолю.

Vive La France!

В 1294 году в ответ на агрессивные действия Англии, Франция и Шотландия заключили союз. Это антианглийское соглашение получило название «Старый союз» и просуществовало вплоть до середины 16го века.

Сделка с Эриком II

Король Норвегии также решил поддержать антианглийскую кампанию, направив Шотландии 100 кораблей на сумму в 50000 серебряников.

План Баллиоля

В ответ на франко-шотландские переговоры Эдвард I начал укреплять свои границы. Тогда Иоанн Баллиоль назначил сбор войск при Каддонли. Однако некоторые шотландские кланы решили проигнорировать повестку.

Решение Папы

В 1296 году английские войска захватили в плен шотландского короля. Епископ Ламбертон тут же отправился в Рим, чтобы просить помощи у Папы Римского. Из-за политического давления со стороны Папы, англичанам пришлось отпустить своего пленника.

Проект «Правильные игры» благодарит спонсоров настольной игры «За Шотландию!» на портале BOOMSTARTER.RU. нас поддержали:

TroffMaster, Амосов А.С., Артамонов Виталий, Башарин Сергей, Безутлый Петр, Белафин Ярослав, Ваганов Борис, Власов Антон, Водолазова Наталья, Гаев Алексей, Гармаш Валерий, Гильфорн, Головин Тимофей, Дворянцев Алексей, Егоров Владимир, Ермоченко Олег, Зайцев Алексей, Защепины Андрей и Вера, Земцова Екатерина, Иванов Руслан, Игнатьев Валентин, Казак Антон, Кензин Максим, Кирилкин Андрей, Кирилюк Иван, Корсуков Илья, Лапшина Татьяна, Левченко Владимир, Мелочников Максим, Наумов Дмитрий, Нестеров Михаил, Низамутдинов Максим, Никифоров Николай, Пацков Игорь, Пестов Дмитрий, Румянцев Андрей, Рябов Дмитрий, Серёгин Виталий, Слепухин Александр, Солдатов Василий, Степаненко Станислав, Румянцев Андрей, Тимофеев Юрий, Тихомиров Герман, Укурочкин Юрий, Фадеев Алексей, Харченко Руслан, Шаламов Пётр, Энс Александр, Яновский Владимир.

Магазин настольных игр «Brainy Games», интернет-магазин игрушек «Lillu», интернет-магазин настольных игр CartonLab, магазин настольных игр «СтоИгр», магазин настольных игр «Small Land», магазин настольных игр «МипЛанд», дом волшебных подарков «Феникс», магазин настольных игр «Кладовая дядюшки Мэтта».

Клуб любителей настольных игр «e2-e4», Спортивно-интеллектуальный клуб «Поквести».

БОЛЬШОЕ СПАСИБО, ДРУЗЬЯ!

Автор игры и иллюстраций: Ян Егоров

© «Правильные игры», 2014

Специальная благодарность:

Михаилу Зырянову - за увлечение настолками,

Бену Полаку - за вдохновение,

Екатерине Егоровой - за поддержку,

Студии «Случайное место», Гильдии «Грани» и всем моим друзьям - за тесты.

Благодарность издательства: Андрею Бордуну, Михаилу Лойко,

Евгению Масловскому, Сергею Мачину, Ивану Туловскому.



Видеоблог
о настольных
играх в России



www.twodiced.ru

Два в Кубе

РЕКОМЕНДУЕТ