



Правило игры

Naviplouf

Морской бой для самых маленьких с упрощенной кодировкой, (кит/голубой вместо ВЗ).

Возраст : старше 5 лет

Количество игроков : 2

Продолжительность : 10 минут



Игра состоит из:

2 магнитных дощечек, 2 наборов по 5 кораблей, 22 синих фишек, 18 красных фишек, 16 карточек- образцов и 2 деревянных подставки.

Цель игры :

первым потопить корабли противника

Правила игры:

Игрок кладет перед собой магнитную дощечку и карточку-образец, на которой показано расположение кораблей, которые его противник должен найти. Синие, красные фишки и корабли остаются в коробке.

Каждый по очереди задает вопросы. Начинает самый младший игрок.

Игрок А спрашивает «кит/голубой» («baleine / bleu») у игрока В, игрок В смотрит в свою карточку и отвечает:

- **Мимо ...** Игрок А ставит синюю фишку на клетку «baleine/bleu» и теперь очередь игрока В задавать вопросы,
- **ранен ...** Игрок А ставит красную фишку на клетку «baleine/bleu» и переспрашивает комбинацию,
- **ранен, убит ...** Игрок А ставит одноклеточный или многоклеточный корабль на клетку «baleine/bleu», который только что потопили и переспрашивает комбинацию.



Кто выигрывает?

Игрок, который первым потопит 5 кораблей своего противника.