



# ЧУДНЫЕ ЧЕЛОВЕЧКИ

Игра для 2-4 игроков от 5 лет и старше.

## В КОМПЛЕКТ ВХОДИТ

- Карточки игрового поля – 33
- Разноцветные пуговицы – 28  
(7 цветов, по 4 пуговицы каждого цвета)
- Карточки для пуговиц – 4
- Фишки игроков – 4
- Игровой кубик – 1
- Правила игры – 1



## ЦЕЛЬ ИГРЫ

Собрать все виды пуговиц (7 цветов).

Игроки по очереди кидают игровой кубик, передвигают свои фишки на карточках игрового поля, получают или теряют пуговицы в зависимости от значения на карточке игрового поля.

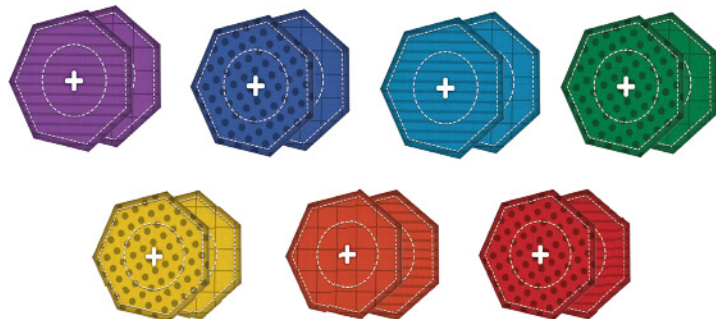
## ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Игроки перемешивают и раскладывают карточки игрового поля на столе лицевой стороной вверх в форме замкнутого круга, по возможности чередуя цветные и серые карточки. Все пуговицы размещаются в центре игрового поля. Каждый игрок выбирает себе фишку и карточку для пуговиц, цвет фишки и карточки должен совпадать. Фишки всех игроков размещаются на карточке игрового поля со словом «СТАРТ».

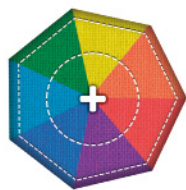
## ИГРОВОЙ ПРОЦЕСС

### Очередность хода

Игру начинает самый младший игрок. Он бросает кубик и передвигает свою фишку на игровом поле вперед по часовой стрелке на количество шагов, равное выпавшему значению на кубике. В зависимости от вида карточки игрового поля, на которой остановилась фишка, игрок совершает следующие действия:



Игрок **получает одну пуговицу**, цвет пуговицы соответствует цвету карточки игрового поля. Если у игрока уже есть пуговица такого цвета, игрок ничего не получает.



Игрок **получает одну пуговицу любого цвета**, отсутствующую у него. Игрок сам определяет цвет получаемой пуговицы.



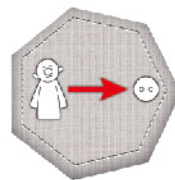
Игрок **теряет одну пуговицу любого цвета** из числа имеющихся у него пуговиц. Игрок сам определяет цвет отдаваемой пуговицы. Если у игрока нет ни одной пуговицы, он ничего не теряет.



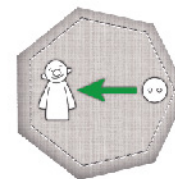
Игрок еще раз бросает кубик и ходит.



Игрок передвигает свою фишку на игровом поле вперед по часовой стрелке на количество шагов, равное предыдущему значению на кубике (кубик второй раз не перебрасывается).



Действующий игрок **отдаёт любому другому игроку одну пуговицу любого цвета**, отсутствующую у того. Цвет пуговицы определяет игрок, вставший на данную карточку игрового поля. Если у действующего игрока имеются только такие же по цвету пуговицы, как у других игроков, то он ничего не отдает.



Действующий игрок **берет одну пуговицу любого цвета**, отсутствующую у него, у **любого другого игрока**. Цвет пуговицы определяет игрок, вставший на данную карточку игрового поля. Если у других игроков имеются только такие же по цвету пуговицы, как у действующего игрока, то он ничего не получает.



Игрок пропускает один ход.



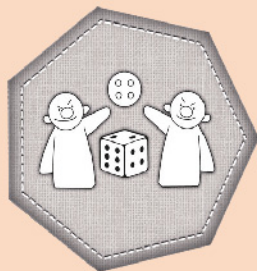
Стартовая карточка игрового поля, на которой в начале игры размещаются все фишки игроков. При повторном размещении фишки на данной карточке ничего не происходит, она считается пустой карточкой.



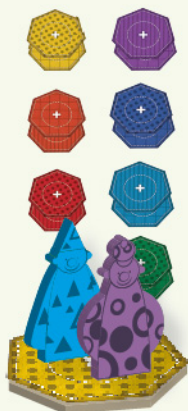
Игрок объявляет дуэль **любому** другому игроку (правила проведения дуэли см. ниже).

## Дуэль

Дуэль – соревнование за **одну пуговицу** между **двумя игроками**. Во время дуэли игроки по очереди бросают игровой кубик по одному разу, игрок, выбросивший наибольшее значение на кубике, забирает пуговицу себе. Дуэль объявляется на нижеуказанных карточках игрового поля:



Если фишка действующего игрока размещается на данной карточке, тогда действующий игрок объявляет дуэль **любому другому игроку** и выбирает пуговицу **любого цвета**, отсутствующую у него. Т.е. пуговица берется не из «банка», а разыгрывается пуговица, имеющаяся у одного из игроков. Если у всех игроков имеется одинаковый набор пуговиц, тогда дуэль не объявляется.



Если фишка действующего игрока размещается на **одноцветной** карточке со значением «+» одновременно с **фишкой другого игрока**, то действующий игрок может объявить дуэль другому игроку за пуговицу, цвет которой соответствует цвету данной карточки игрового поля, при условии, что у действующего игрока пуговица данного цвета отсутствует. Т.е. пуговица берется не из «банка», а разыгрывается пуговица, имеющаяся у одного из игроков. Если у обоих игроков имеется пуговица данного цвета, тогда дуэль не объявляется.



Если на карточке стоит несколько игроков, то действующий игрок может выбрать для дуэли одного из этих игроков на свой выбор, при соблюдении перечисленных выше условий.



Если фишка действующего игрока размещается на **многоцветной** карточке со значением «+» одновременно с **фишкой другого игрока**, то действующий игрок может объявить дуэль другому игроку за пуговицу **любого цвета**, при условии, что у действующего игрока пуговица данного цвета отсутствует. Т.е. пуговица берется не из «банка», а разыгрывается пуговица, имеющаяся у одного из игроков. Если у обоих игроков имеется одинаковый набор пуговиц, тогда дуэль не объявляется.



Если на карточке стоит несколько игроков, то действующий игрок может выбрать для дуэли одного из этих игроков на свой выбор, при соблюдении перечисленных выше условий.

## Завершение хода

Все заработанные пуговицы игроки выкладывают на своих карточках для пуговиц так, чтобы все игроки видели пуговицы друг друга. После выполнения всех действий ход по часовой стрелке переходит к другому игроку.

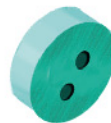


## Внимание!

*Пуговицы можно собирать только в одном экземпляре каждого цвета!*

## КОНЕЦ ИГРЫ

Побеждает игрок, первым собравший всю коллекцию пуговиц из 7 цветов!



\* Внешний вид комплектующих может отличаться от представленного на картинках.